



**FORMACIÓN
SUBVENCIONADA**

Ref: SBL-IFCD34

Curso Interfaces y experiencia de usuario (UI y UX)



Duración
150 horas



Dirigido a
Trabajadores en activo -
Desempleados



Ubicación
Comunidad de
Madrid



Modalidad
Presencial

Objetivos:

En este curso aprenderás a diseñar y crear prototipos que proporcionen una experiencia de usuario mejorada en el uso de un servicio web o aplicación.

Formación impartida en el **Centro de formación digital** Dirección: Arcos de Jalón 15, 28037 Madrid Teléfono: 910

Requisitos:

Dirigido a:

- Prioritariamente trabajadores desempleados, con carácter general residentes en la Comunidad de Madrid, inscritos en la red de oficinas.
- Cuando los participantes sean trabajadores ocupados, deberán ser, con carácter general, residentes en la Comunidad de Madrid o prestar sus servicios en centros de trabajo ubicados en la misma.

Nivel académico o de conocimientos generales:



CONSEJERÍA DE ECONOMÍA,
HACIENDA Y EMPLEO



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN, FORMACIÓN PROFESIONAL
Y DEPORTES



MINISTERIO
DE TRABAJO
Y ECONOMÍA SOCIAL



Unión Europea
Fondo Social Europeo
"El FSE invierte en tu futuro"



Contenido del Programa:

Módulo 1: Interfaces y experiencia de usuario. Análisis, diseño, prototipado y validación

Objetivo: Trabajar sobre las interfaces de usuario en aplicaciones web llevando a cabo el análisis de necesidades, diseño, prototipo y validación con una metodología ágil, en un proceso continuo de mejora y optimización.

Duración: 60 horas

Contenidos teórico prácticos:

- Diseño centrado en el usuario.
- Metodologías ágiles aplicadas a la experiencia de usuario.
- El plan de investigación de diseño y sus técnicas.
- Cuestionarios, entrevistas y grupos objetivo.
- Público objetivo y mapas de empatía.
- Viaje del cliente (Customer Journey).
- Claves de diseño.
- Arquitectura y jerarquía del proyecto.
- Definición de flujos de usuarios.
- Mimbres de la web

Módulo 2: Análisis de las herramientas disponibles en el mercado (Sketch App, Marvel App, Adobe XD,...)

Objetivo: Evaluar y seleccionar la herramienta informática más adecuada para el diseño, creación o mejora de la interfaz de usuario.

Duración: 10 horas

Contenidos teórico prácticos:

- Marvel App.
- Adobe XD.
- Sketch App.
- Otras herramientas disponibles en el mercado.

Módulo 3: Diseño, prototipado y validación del UI de una aplicación con Sketch App o similar

Objetivo: Implementar un prototipo del interfaz de usuario de una aplicación, en base a unos requisitos dados, utilizando Sketch app (o herramienta similar), así como analizar y evaluar la experiencia de usuario sobre el prototipo desarrollado.





Duración: 40 horas

Contenidos teórico prácticos:

- Principales funciones de la herramienta.
- Diseño del plan de trabajo.
- Prototipo.
- Pruebas y validación.

Módulo 4: Diseño, prototipado y validación del UI de una aplicación con MarvelApp o similar

Objetivo: Implementar un prototipo del interfaz de usuario de una aplicación, en base a unos requisitos dados, utilizando Marvel app (o herramienta similar), así como analizar y evaluar la experiencia de usuario sobre el prototipo desarrollado.

Duración: 40 horas

Contenidos teórico prácticos:

- Principales funciones de la herramienta.
- Diseño del plan de trabajo.
- Prototipo.
- Pruebas y validación.
- Presentación del proyecto desarrollado.





Contacta con nosotros:

¡Te lo ponemos fácil!

Ponemos a tu disposición los siguientes medios de contacto para resolver cualquier duda sobre nuestros cursos.

- Por correo electrónico: **formacionsubvencionada@cas-training.com**
- Por teléfono: llámanos gratis al **(+34) 91 553 61 62**
- Por nuestro **sitio web**: Visita nuestra página de contacto **aquí**.

