



**FORMACIÓN
SUBVENCIONADA**

Ref: SBL-IFCD35



Curso Flutter y Dart



Duración
160 horas



Dirigido a
Trabajadores en activo -
Desempleados



Ubicación
Comunidad de
Madrid



Modalidad
Presencial

Objetivos:

En este curso aprenderás a desarrollar aplicaciones multiplataforma que se puedan ejecutar en Android e iOS con Flutter y DART. Formación impartida en el **Centro de formación digital** Dirección: Arcos de Jalón 15, 28037 Madrid Teléfono: 910 652 681

Requisitos:

Dirigido a:

- Prioritariamente trabajadores desempleados, con carácter general residentes en la Comunidad de Madrid, inscritos en la red de oficinas.
- Cuando los participantes sean trabajadores ocupados, deberán ser, con carácter general, residentes en la Comunidad de Madrid o prestar sus servicios en centros de trabajo ubicados en la misma.

Se recomiendan los siguientes requisitos mínimos:





Contenido del Programa:

Módulo 1: Introducción. Desarrollo rápido de aplicaciones multiplataforma

Objetivo: Identificar ventajas e inconvenientes de las distintas opciones de mercado para el desarrollo rápido de aplicaciones nativas e híbridas multiplataforma.

Duración: 10 horas

Contenidos teórico-prácticos:

- Desarrollo de aplicaciones nativas vs aplicaciones híbridas.
- Lenguajes de programación y "frameworks" de desarrollo rápido.

Módulo 2: El lenguaje de programación Dart

Objetivo: Desarrollar aplicaciones con el lenguaje de programación DART.

Duración: 50 horas

Contenidos teórico-prácticos:

- Variables, tipos y operadores.
- Control de flujo.
- Funciones.
- Orientación a objetos.
- Estructuras de datos.
- Librerías de Dart.
- Casos prácticos.

Módulo 3: Desarrollo de aplicaciones móviles con Flutter

Objetivo: Utilizar Flutter para el desarrollo rápido de aplicaciones móviles multiplataforma.

Duración: 60 horas

Contenidos teórico-prácticos:





- Conceptos básicos.
- Listas.
- Condicionales.
- Navegación.
- Complementos.
- Formularios.
- Programación de backEnd.
- Autenticación.
- Integraciones con terceros (Google Maps, etc).
- Animaciones.
- Debugging y pruebas.
- Publicar las aplicaciones.
- Casos prácticos.

Módulo 4: Proyecto final

Objetivo: Diseñar, desarrollar, probar y publicar una aplicación móvil multiplataforma según requisitos establecidos.

Duración: 40 horas

Contenidos teórico-prácticos:

- Análisis de requisitos iniciales.
- Diseño de la aplicación.
- Plan de pruebas.
- Validación y publicación de la aplicación.





Contacta con nosotros:

¡Te lo ponemos fácil!

Ponemos a tu disposición los siguientes medios de contacto para resolver cualquier duda sobre nuestros cursos.

- Por correo electrónico: **formacionsubvencionada@cas-training.com**
- Por teléfono: llámanos gratis al **(+34) 91 553 61 62**
- Por nuestro **sitio web**: Visita nuestra página de contacto **aquí**.

