



Curso Desarrollo de aplicaciones móviles: iOS



Duración
57 horas



Dirigido a
Trabajadores en activo -
Autónomos - ERE-ERTE



Ubicación
Estatal



Modalidad
Presencial (aula
virtual en directo)

Objetivos:

Capacitar para la Generación Solvente e Independiente de Código con Lenguaje Swift, utilizando el Entorno de Desarrollo Integrado Xcode y el Framework de persistencia CoreData, dentro de un Plan Formativo eminentemente Práctico para el Desarrollo y Publicación de Aplicaciones Nativas para Dispositivos Móviles iOS.

Requisitos:

Acreditaciones/titulaciones Cumplir como mínimo alguno de los siguientes requisitos:

- Título de Técnico Superior (FP Grado Superior) o equivalente
- Haber superado la prueba de acceso a Ciclos Formativos de
- Grado Superior
- Haber superado cualquier prueba oficial de acceso a la universidad - Certificado de profesionalidad de nivel 3
- Título de Grado o equivalente





Contenido del Programa:

Relación de Módulos de Formación

Módulo 1 Introducción

Objetivo

Incorporar las Tecnologías, Conceptos y Competencias que se Adquirirán a lo largo del Desarrollo del Curso para asegurar una adecuada Codificación y Despliegue de Aplicaciones Swift para Dispositivos Móviles iOS.

Resultados de Aprendizaje

Conocimientos/ Capacidades Cognitivas y Prácticas

- Instalación y Utilización de Xcode.





- Nociones de la Programación con Swift.
- Creación y Gestión de TableViews.
- Utilización de CoreData como un Framework de Persistencia que nos permitirá simplificar la Gestión del Modelo de Datos de nuestras Aplicaciones.
- Uso de Ficheros JSON.
- Utilización de APIs.
- Diseño con Guiones Gráficos (Storyboards).
- Inclusión de Widgets y Clips de Aplicaciones (App Clips).
- Publicación de la Aplicaciones Móviles desarrolladas en App Store.

Habilidades de Gestión, Personales y Sociales

- Concienciación de lo Imprescindible de conocer y estar formado en Desarrolladores para Trabajar con las diferentes Aplicaciones IOS.
- Valoración de las Ventajas que tiene el Conocimiento y Manejo del Lenguaje Swift para su trabajo como Analista y/o Programador.

Módulo 2 Comenzar con Xcode y Swift

Objetivo

Estudiar los Conceptos Básicos para comenzar el Desarrollo de Código Swift con garantías, específicamente se tratará la Sintaxis y Elementos Básicos del Lenguaje, además de su Implementación en el Entorno de Desarrollo Xcode.

Resultados de Aprendizaje





Conocimientos/ Capacidades Cognitivas y Prácticas

- Introducción a Xcode y Swift.
- Instalación de Entorno de Desarrollo.
- Variables y Constantes.
- Tipos de Datos.
- La Importancia de Comentar el Código.
- Diseño Visual y Etiquetas.
- Storyboards y Gestión de Errores.
- Botones y Gestión de Acciones.
- Estructuras de Control de Flujo.
- Actividad de Evaluación de los Conocimientos Adquiridos por el Alumno.

Habilidades de Gestión, Personales y Sociales

- Concienciación de lo Imprescindible de conocer y estar formado en Desarrolladores para Trabajar con las diferentes Aplicaciones IOS.
- Valoración de las Ventajas que tiene el Conocimiento y Manejo del Lenguaje Swift para su trabajo como Analista y/o Programador.

Módulo 3 Continuación. Codificación con Swift

Objetivo

Continuar con el Estudio de los Conceptos Básicos del Lenguaje Swift, con el fin de tratar los Tipos de Datos, la Gestión de TextFields y la Interpolación de Cadenas de Caracteres.





Resultados de Aprendizaje

Conocimientos/ Capacidades Cognitivas y Prácticas

- Tipos de Datos y Conversiones.
- Utilización de Campos de Texto (TextFields).
- Extracción de Datos de un TextField.
- Interpolación de Cadenas de Caracteres (Strings).
- Ejercicio Guionizado para Consolidar Formación del Alumno.

Habilidades de Gestión, Personales y Sociales

- Concienciación de lo Imprescindible de conocer y estar formado en Desarrolladores para Trabajar con las diferentes Aplicaciones IOS.
- Valoración de las Ventajas que tiene el Conocimiento y Manejo del Lenguaje Swift para su trabajo como Analista y/o Programador.

Módulo 4 Diccionario Emoji – TableView y Segues

Objetivo

Continuar con el Estudio de los Conceptos Básicos del Lenguaje Swift, con el fin de tratar en detalle el Uso del





Diccionario Emoji y de los Elementos TableView y los Segues.

Resultados de Aprendizaje

Conocimientos/ Capacidades Cognitivas y Prácticas

- Introducción al Diccionario Emoji.
- Introducción a las Matrices.
- Introducción a las TableViews.
- Transiciones (Segues). Tipos. Transiciones y Relaciones.
- Ejercicio Guionizado para Consolidar Formación del Alumno.

Habilidades de Gestión, Personales y Sociales

- Concienciación de lo Imprescindible de conocer y estar formado en Desarrolladores para Trabajar con las diferentes Aplicaciones IOS.
- Valoración de las Ventajas que tiene el Conocimiento y Manejo del Lenguaje Swift para su trabajo como Analista y/o Programador.

Módulo 5 Programación Orientada a Objetos (POO) con Swift

Objetivo





Estudiar los Conceptos Imprescindibles para posibilitar al Alumno el Desarrollo Orientado a Objetos utilizando Swift, con el fin de tratar en detalle la Utilización de Funciones, Clases, Métodos, la comprensión del Concepto Herencia y el “Unwrapping” de diferentes Tipos de Datos.

Resultados de Aprendizaje

Conocimientos/ Capacidades Cognitivas y Prácticas

- Funciones. Tipos, Codificación y Gestión.
- Clases.
- Métodos.
- Herencia.
- Añadiendo Clases a nuestra Aplicación.
- “Unwrapping” Tipos de Datos.
- Ejercicio Guionizado para Consolidar Formación del Alumno.

Habilidades de Gestión, Personales y Sociales

- Concienciación de lo Imprescindible de conocer y estar formado en Desarrolladores para Trabajar con las diferentes Aplicaciones IOS.
- Valoración de las Ventajas que tiene el Conocimiento y Manejo del Lenguaje Swift para su trabajo como Analista y/o Programador.

Módulo 6 Core Data





Objetivo

Estudiar la utilización de Core Data como Framework de Persistencia, desarrollado por Apple, que permite Simplificar la Gestión del Modelo de Datos de las Aplicaciones Desarrolladas.

Resultados de Aprendizaje

Conocimientos/ Capacidades Cognitivas y Prácticas

- Introducción al Diccionario Emoji.
- Introducción a las Matrices.
- Introducción a las TableViews.
- Transiciones (Segues). Tipos. Transiciones y Relaciones.
- Ejercicio Guionizado para Consolidar Formación del Alumno.

Habilidades de Gestión, Personales y Sociales

- Concienciación de lo Imprescindible de conocer y estar formado en Desarrolladores para Trabajar con las diferentes Aplicaciones IOS.
- Valoración de las Ventajas que tiene el Conocimiento y Manejo del Lenguaje Swift para su trabajo como Analista y/o Programador.

Módulo 7 APIs Web y JSON





Objetivo

Estudiar las Interfaces de Programación de Aplicaciones (API), como un Conjunto de Subrutinas, Funciones y Procedimientos que ofrece determinadas Bibliotecas para ser utilizados por nuestro Software desarrollado para Aplicaciones Móviles iOS. Igualmente, se tratará la Creación y Utilización de Ficheros JSON para el Intercambio de Datos.

Resultados de Aprendizaje

Conocimientos/ Capacidades Cognitivas y Prácticas

- Introducción a API y JSON.
- ¿Qué es URLSession?
- Diseño de Celdas.
- Descarga de Imágenes.
- Actividad de Evaluación de los Conocimientos Adquiridos por el Alumno.

Habilidades de Gestión, Personales y Sociales

- Concienciación de lo Imprescindible de conocer y estar formado en Desarrolladores para Trabajar con las diferentes Aplicaciones IOS.
- Valoración de las Ventajas que tiene el Conocimiento y Manejo del Lenguaje Swift para su trabajo como Analista y/o Programador.





Módulo 8 Subida de nuestra App a la App Store

Objetivo

Capacitar para la Publicación de Aplicaciones Móviles desarrolladas en la Plataforma de Distribución Digital, o Tienda de Software, App Store. Igualmente, se tratarán cuestiones tan importantes como la Gestión de Certificados, Perfiles, Cuentas y Metadatos.

Resultados de Aprendizaje

Conocimientos/ Capacidades Cognitivas y Prácticas

- Certificados, Perfiles y Cuentas.
- Íconos de Carga y Aplicación.
- ¿Qué son los Metadatos?.
- Pasos para la Subida de nuestra Aplicación.
- Actividad de Evaluación de los Conocimientos Adquiridos por el Alumno.

Habilidades de Gestión, Personales y Sociales

- Concienciación de lo Imprescindible de conocer y estar formado en Desarrolladores para Trabajar con las diferentes Aplicaciones IOS.
- Valoración de las Ventajas que tiene el Conocimiento y Manejo del Lenguaje Swift para su trabajo como Analista y/o Programador.





Módulo 9 IOS bonus – Widgets y clips de aplicaciones

Objetivo

Capacitar para Enriquecer sus Aplicaciones con Widgets y Clips de Aplicaciones.

Resultados de Aprendizaje

Conocimientos/ Capacidades Cognitivas y Prácticas

- Widgets.
- Clips de la Aplicación (App Clips).
- Actividad de Evaluación de los Conocimientos Adquiridos por el Alumno.

Habilidades de Gestión, Personales y Sociales

- Concienciación de lo Imprescindible de conocer y estar formado en Desarrolladores para Trabajar con las diferentes Aplicaciones IOS.
- Valoración de las Ventajas que tiene el Conocimiento y Manejo del Lenguaje Swift para su trabajo como Analista y/o Programador.





Contacta con nosotros:

¡Te lo ponemos fácil!

Ponemos a tu disposición los siguientes medios de contacto para resolver cualquier duda sobre nuestros cursos.

- Por correo electrónico: **formacionsubvencionada@cas-training.com**
- Por teléfono: llámanos gratis al **(+34) 91 553 61 62**
- Por nuestro **sitio web**: Visita nuestra página de contacto **aquí**.

